



worldskills

راهکارهای نرم افزار برای کسب کار

هجدهمین دوره مسابقات ملی مهارت

Session 1

روز اول - صبح

۳ ساعت



## معرفی

در این قسمت ما شروع به طراحی و پیاده سازی برنامه و بانک اطلاعاتی خواهیم نمود . ساخت بانک اطلاعاتی و import داده ها ، ساخت چند فرم و همچنین ورود داده های تستی از نکات قابل ذکر این قسمت خواهد بود .

## توصیه به شرکت کنندگان

حتما اطمینان حاصل پیدا کنید که کلیه قسمت های سیستم را براساس راهنمای سبک اسناد ( style guide ) طراحی نموده اید .

حتما اطمینان حاصل پیدا کنید که برای شرط های در نظر گرفته شده و خطاهای سیستم پیغام های با معنا طراحی کرده باشید .

حتما اطمینان حاصل پیدا کنید که تمامی لینک ها و دکمه ها به درستی کار میکنند .

حتما اطمینان حاصل پیدا کنید که برای قسمت های مختلف سیستم از نام های صحیح و اصولی استفاده کرده اید .

### ۱,۱ طراحی بانک اطلاعاتی DESIGN OF DATA BANK

طبق نیازمندی پلتفرم خود اقدام به ایجاد یک بانک اطلاعاتی نمایید . بدین منظور برای شما یک فایل SQL Script تدارک دیده شده که با استفاده از آن میتوانید بانک خود را تهیه نمایید .

**MySQL:**worldcap-database-mysql.sql

**SQL Server:**worldcap- database-mssql.sql

### ۱,۲ طراحی جداول و IMPORT داده DESINING TABLES AND IMPORT DATA

بعد از اجزای اسکریپت دیتابیس برای شما ساخته میشود و بعد از آن data فایل های زیر را در محل خود در دیتابیس import کنید.

player-۱



۲- room

۳- teams

۴- stadium

توجه نمایید برای پیاده سازی این پروژه میتوانید مطابق با مهارت خود در دیتابیس تغییرات ایجاد نمایید.

### ۱,۳ منو اصلی MAIN MANUE

بعد از باز شدن پنجره باید به صورت تصادفی عکسی از یکی از تیم های جام جهانی در محل مناسبی نمایش داده شود.

در این بخش مدیر تیم ها با وارد کردن نام کاربری و رمز عبور خود میتوانند در سیستم وارد شوند. برای بالابردن امنیت این بخش یک قسمت اعتبار سنجی (captcha) پیشرفته طراحی کنید.

برای این بخش یه سری datafile به شما تحویل داده میشود ۳ سری عکس و برای هر سری یک سوال در نظر گرفته می شود . هر بار ۹ تصاویر به صورت تصادفی در صفحه نمایش داده میشود که کاربر با انتخاب موارد درست میتواند و تاییدیه امنیتی را دریافت کند.

روز - ؟ ساعت - ؟ دقیقه - ؟ ثانیه مانده تا فینال مسابقات جام جهانی روسیه که در لحظه به روز شود.

روز فینال : ۲۰۱۸/۷/۱۵ ساعت ۱۹:۳۰



## ۱.۶ سیستم هوشمند رزرو هتل INTELLIGENT HOTEL BOOKING SYSTEM

در این بخش قصد داریم برای تیم های جام جهانی سیستم پیشرفته رزرو هتل بسازیم از شما می‌خواهیم تا این سیستم را برای ما مطابق با شرایط گفته شده پیاده سازی کنید.

### بخش اول

کاربر باید بتواند تیم خود را انتخاب کند و بعد از انتخاب تیم با زدن کلید next باید به مرحله بعدی برود .

### مرحله دوم

در این مرحله کاربر شهر هایی که می‌خواهد در آن ها هتل رزرو کند را مشخص میکند. باید امکان انتخاب چند شهر وجود داشته باشد.

در این بخش باید کاربر بتواند بازه زمانی برای رزرو هتل تعیین کند.

### مرحله سه

در مرحله سوم باید لیست بازیکن هایی که قرار است در یک اتاق قرار گیرند مشخص شوند.

برای مثال در تیم فرانسه کریزمان ، وارن ، امباپه در یک گروه قرار خواهند گرفت و در رزرو هتل این بازیکن ها در یک اتاق قرار خواهد گرفت. و در صورت نبود اتاق سه تخته آن هتل ها از لیست حذف خواهند شد.

### مرحله چهارم

در این مرحله کاربر آپشن های موجود هتل را انتخاب میکند. برای مثال تیم فرانسه : باشگاه بدنسازی ، رستوران ، زمین چمن ، باشگاه بلیارد را انتخاب میکند. ممکن است در آینده امکانات بیشتری اضافه گردد.(از بانک اطلاعاتی خوانده شود)

### مرحله آخر

لیست هتل هایی که آن تیم میتواند رزرو نماید و شرایط گفته شده را دارا هستند به ترتیب کمترین به بیشترین قیمت نمایش داده میشود و بعد از انتخاب هتل کاربر باید بتواند چپینش بازیکنان در اتاق های آن هتل را ببیند.