



worldskills

# راهکارهای نرم افزار برای کسب کار هجدهمین دوره مسابقات ملی مهارت

## Session ۲

روز اول - عصر

۲:۳۰ ساعت



## معرفی

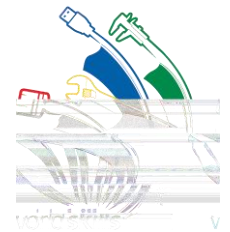
فیفا از تیم نرم افزار مهارت ایران درخواست کرده تا برای اجرای هر چه بهتر مسابقات جام جهانی ۲۰۱۸ روسیه در سال آینده نرم افزاری طراحی نماید. از شما به عنوان شرکت کننده خواسته شده تا مطابق با نیاز های فیفا و براساس خواسته های آن ها به بهترین نحو ممکن این پروژه را پیاده سازی نمایید. در این بخش از شما خواسته شده تا پایگاه داده و بانک اطلاعاتی خود را مطابق با نیاز مسابقات جام جهانی ایجاد کرده ، برای راحتی کار فیفا تعدادی فایل در اختیار ما قرار داده که باید به بانک اطلاعاتی نرم افزار اضافه شوند.

## راهنمایی

در هنگام تحویل هر قسمت از این پروژه از کارکرد و عملکرد صحیح آن مطلع شوید چون مسابقات جام جهانی بسیار حساس است و کوچکترین اشتباه باعث بی نظمی در روند اجرای مسابقات میشود.

## تذکر

- لطفا مطابق با راهنمای سبک اسناد پیش بروید که پروژه مطابق با خواسته های فیفا باشد.
- تمام بخش های نرم افزار باید دارای اعتبار سنجی و پیغام خطا مناسب برای کاربر باشد و تا حد امکان از خطاهای نامفهوم جلوگیری شود.
- استفاده صحیح در نامگذاری تمام اجزای تحویل داده شده ضروری است.
- هر فرم یا گزارش ساخته شده باید در وسط صفحه نمایش داده شود.
- زمانی که یک فرم یا یک دیالوگ در حالت متمرکز قرار گرفت عملیات در فرم های دیگر به حالت معلق در بیاید.
- مدیریت زمان امری حساس در موفقیت هر پروژه ای می باشد پس انتظار می رود که تمام دستاوردها به صورت کامل و عملی تحویل داده شود.



## ۲. ۱ گروه بندی تیم ها TEAM GROUPS

اپراتور فیفا پس از ورود به سیستم باید بتواند از قسمت گروه بندی اقدام به این موضوع نماید ، این موضوع را مدنظر داشته باشید فرآیند گروه بندی تنها یکبار میتواند صورت گیرد ، در صورتی که قبلا گروه بندی صورت گرفته بود با انتخاب گزینه گروه بندی فقط بتواند گروه بندی صورت گرفته را مشاهده کند ، گروه بندی شامل موارد زیر میباشد :

۱. نمایش تمامی تیم ها به همراه پرچم آنها بصورت : نام اختصاری تیم – پرچم تیم
۲. ۸ گروه خالی از A تا H
۳. نمایش تیم ها در سید خودشان
۴. نمیتواند دو تیم از یک قاره در یک گروه قرار بگیرد . ( بجز قاره اروپا )
۵. در هرگروه باید ۴ تیم قرار بگیرد
۶. ترتیب اختصاص بر اساس سید ها باشد

روال کار بدین صورت خواهد بود که اپراتور فیفا لیست تمامی تیم ها را بصورتی که گفته شده مشاهده میکند ، در قسمت دیگری از فرم ۸ گروه A تا H نمایش داده میشود ، پس از انتخاب تیم مدنظر اپراتور فیفا اقدام به انتخاب گروه پیشنهادی خود مینماید سیستم باید پس از بررسی شروط گفته شده در صورت اعمال همه شرایط اقدام به درج آن تیم در گروه مشخص شده نماید ، همچنین نام تیم باید از لیست اصلی خارج شود. پس از اتمام فرآیند گروه بندی تیم ها ، باید بتواند گروه بندی را بصورت کامل ذخیره نماید و خروجی را بصورت گزارش به اپراتور نمایش دهد ، گزارش نمایش داده باید شامل موارد زیر باشد :

۱. نمایش نام گروه
۲. نمایش تیم های عضو هرگروه طبق فرمت روبرو : نام اختصاری | پرچم – اسم کامل تیم |



## ۲,۲ ثبت داور JUDGE REGISTRATION

به منظور برگزاری بازی های جام جهانی ادراتور فیفا باید بتواند از طریق قسمت کاربری خود اقدام به درج اطلاعات داوران رقابت نماید ، برای انجام این مهم رعایت موارد زیر الزامی است :

۱. از ثبت داور تکراری جلوگیری شود

۲. ذخیره تصویر داور

۳. انتخاب ملیت داور از لیست کشورهای موجود در بانک اطلاعاتی

۴. تاریخ قرارگیری در لیست بین المللی داور فیفا

پس از ثبت اطلاعات داور باید در پیغامی اطلاعات وی به همراه کد داور تولید شده توسط سیستم به ادراتور نمایش داده شود.