



worldskills

راهکارهای نرم افزار برای کسب کار هجدهمین دوره مسابقات ملی مهارت

Session 4

روز دوم - عصر

۲:۳۰ ساعت



معرفی:

فیفا از تیم نرم افزار مهارت ایران درخواست کرده تا برای اجرای هر چه بهتر مسابقات جام جهانی ۲۰۱۷ روسیه در سال آینده نرم افزاری طراحی نماید. از شما به عنوان شرکت کننده خواسته شده تا مطابق با نیاز های فیفا و براساس خواسته های آن ها به بهترین نحو ممکن این پروژه را پیاده سازی نمایید. در این بخش از شما خواسته شده تا پایگاه داده و بانک اطلاعاتی خود را مطابق با نیاز مسابقات جام جهانی ایجاد کرده ، برای راحتی کار فیفا تعدادی فایل در اختیار ما قرار داده که باید به بانک اطلاعاتی نرم افزار اضافه شوند.

راهنمایی:

در هنگام تحویل هر قسمت از این پروژه از کارکرد و عملکرد صحیح آن مطلع شوید چون مسابقات جام جهانی بسیار حساس است و کوچکترین اشتباه باعث بی نظمی در روند اجرای مسابقات میشود.

تذکر:

- لطفا مطابق با راهنمای سبک اسناد پیش بروید که پروژه مطابق با خواسته های فیفا باشد.
- تمام بخش های نرم افزار باید دارای اعتبار سنجی و پیغام خطا مناسب برای کاربر باشد و تا حد امکان از خطاهای نامفهوم جلوگیری شود.
- استفاده صحیح در نامگذاری تمام اجزای تحویل داده شده ضروری است.
- هر فرم یا گزارش ساخته شده باید در وسط صفحه نمایش داده شود.
- زمانی که یک فرم یا یک دیالوگ در حالت متمرکز قرار گرفت عملیات در فرم های دیگر به حالت معلق در بیاید.
- رنگ ها برای سطر ها و رکورد ها به گونه به کار گرفته شوند که در صفحه واضح باشند و مشخص باشد که آن داده چیست و چرا در آن قسمت قرار گرفته نمودار قابی که برای اسناد داده شده فقط یک پیشنهاد است و با توجه به ابتکار خود میتوانید آن را تغییر دهید.
- مدیریت زمان امری حساس در موفقیت هر پروژه ای می باشد پس انتظار می رود که تمام دستاوردها به صورت کامل و عملی تحویل داده شود.



سیستم ثبت و خرید بلیط

در این سیستم از شما خواسته شده است تا سیستم فروش بلیط را پیاده سازی کنید در بخش اول کاربر کد ملی/کد پاسپورت را وارد میکند اگر این کد در سیستم موجود باشد کاربر با وارد کردن رمز عبور به بخش انتخاب بازی هدایت میشود و در صورتی که در سیستم از قبل ثبت نام شده نباشد باید به بخش ثبت نام کاربر جدید هدایت شود(به صورتیکه که کدملی/پاسپورت وارد شده در بخش ورود به صورت اتوماتیک در فیلد مربوطه قرار گیرد). کاربر پس از انتخاب بازی به مرحله نحوه خرید و انتخاب صندلی(دستی-خودکار) هدایت می شود که در ادامه توضیحات هر کدام به تفکیک داده شده است.

سیستم انتخاب بازی(خرید بلیط در حالت دستی)

در مسابقات جام جهانی نسبت به مرحله و حساسیت بازی در جایگاه های مختلف قیمت متفاوتی وجود دارد که هر کدام از بازی ها قیمت متفاوتی دارد .

The image shows a graphic titled "TICKET PRICES FOR THE 2018 FIFA WORLD CUP RUSSIA™". It features a table with match categories and four ticket categories (CAT 1, CAT 2, CAT 3, CAT 4) with prices in RUB. The background is decorated with Russian-themed illustrations like a matryoshka doll, a snow globe, and a soccer ball.

MATCH	CAT 1	CAT 2	CAT 3	CAT 4
OPENING MATCH (N° 1)	RUB 33 000	RUB 23 400	RUB 13 200	RUB 3 200
GROUP MATCHES (N° 2 TO 48)	RUB 12 600	RUB 9 900	RUB 6 300	RUB 1 280
ROUND OF 16 (N° 49 TO 56)	RUB 14 700	RUB 11 100	RUB 6 900	RUB 2 240
QUARTER-FINALS (N° 57 TO 60)	RUB 21 900	RUB 15 300	RUB 10 500	RUB 3 800
SEMI-FINALS (N° 61 TO 62)	RUB 45 000	RUB 28 800	RUB 17 100	RUB 4 480
3 RD /4 TH PLACE MATCH (N° 63)	RUB 21 900	RUB 15 300	RUB 10 500	RUB 3 800
FINAL (N° 64)	RUB 66 000	RUB 42 600	RUB 27 300	RUB 7 040

*only for Russian residents

در این بخش کاربر باید مشخص کند که برای چه بازی بلیط میخواهد خریداری کند. لیست تمامی بازی های نمایش داده میشود. کاربر با کلیک روی بازی به بخش انتخاب جایگاه هدایت میشود.



در تصاویر ورزشگاه ها ۴ دسته بندی وجود دارد .



بسته به مرحله بازی و جایگاه انتخابی باید قیمت بلیط تعیین شود. کاربر بعد از انتخاب جایگاه باید بر بخش دیگر صندلی های خالی و خریداری شده را مشاهده کند و بعد از انتخاب صندلی های مورد نظر به بخش ورود اطلاعات هدایت شوند و اطلاعات هواداران را دریافت کرده و آن جایگاه ها را برای هواداران رزرو کند. در پایان بلیط های خریداری شده کاربر را طی گزارشی به کاربر نمایش داده شود.

Match: Iran – Spain
Date: 2017-Dec-28 13:00 PM
Bystander: Jakob Jakobian
Seat Number: 1
Category: 2



Match: Iran – Spain
Date: 2017-Dec-28 13:00 PM
Bystander: Rayan Rayanian
Seat Number: 1
Category: 2



برای تولید qr code از api که در اختیار شما قرار داده شده استفاده کنید



سیستم اتوماتیک خرید بلیط

در این سیستم شما از شما خواسته شده تا به کاربر در پیدا کردن جایگاه مناسب خود کمک کنید تا کنار محل دلخواه خود بشیند کاربر بعد از انتخاب بازی و جایگاه میتواند انتخاب کند که در صندلی های اطراف خود چه ملیتی داشته باشند و سیستم باید به او صندلی/صندلی ها (به صورت **Highlight**) پیشنهاد بدهد. برای مثال شما هوادار تیم ایران در مسابقات جام جهانی ۲۰۱۸ روسیه هستید و میخواهید در کنار هموطنان خود بشینید بعد از انتخاب جایگاه بخش جستجو خودکار را انتخاب کرده و سیستم باید صندلی که کنار ایرانی هاست به او پیشنهاد دهد.

بعد از انتخاب صندلی های مورد نظر میتواند آن ها خریداری کرده و در آخر بلیط آن ها مانند قیمت دستی چاپ گردد