

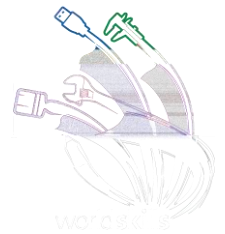


worldskills

# راهکارهای نرم افزار برای کسب کار هجدهمین دوره مسابقات ملی مهارت

## Session 7

2:30 ساعت



## معرفی:

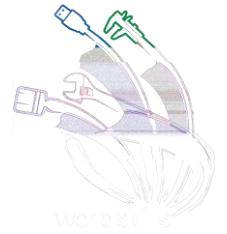
فیفا از تیم نرم افزار مهارت ایران درخواست کرده تا برای اجرای هر چه بهتر مسابقات جام جهانی ۲۰۱۷ روسیه در سال آینده نرم افزاری طراحی نماید. از شما به عنوان شرکت کننده خواسته شده تا مطابق با نیاز های فیفا و براساس خواسته های آن ها به بهترین نحو ممکن این پروژه را پیاده سازی نمایید. در این بخش از شما خواسته شده تا پایگاه داده و بانک اطلاعاتی خود را مطابق با نیاز مسابقات جام جهانی ایجاد کرده ، برای راحتی کار فیفا تعدادی فایل در اختیار ما قرار داده که باید به بانک اطلاعاتی نرم افزار اضافه شوند.

## راهنمایی:

در هنگام تحویل هر قسمت از این پروژه از کارکرد و عملکرد صحیح آن مطلع شوید چون مسابقات جام جهانی بسیار حساس است و کوچکترین اشتباه باعث بی نظمی در روند اجرای مسابقات میشود.

## تذکر:

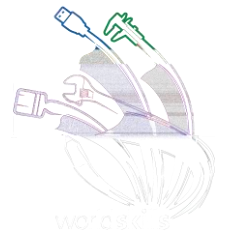
- لطفا مطابق با راهنمای سبک اسناد پیش بروید که پروژه مطابق با خواسته های فیفا باشد.
- تمام بخش های نرم افزار باید دارای اعتبار سنجی و پیغام خطا مناسب برای کاربر باشد و تا حد امکان از خطاهای نامفهوم جلوگیری شود.
- استفاده صحیح در نامگذاری تمام اجزای تحویل داده شده ضروری است.
- هر فرم یا گزارش ساخته شده باید در وسط صفحه نمایش داده شود.
- زمانی که یک فرم یا یک دیالوگ در حالت متمرکز قرار گرفت عملیات در فرم های دیگر به حالت معلق در بیاید.
- رنگ ها برای سطر ها و رکورد ها به گونه به کار گرفته شوند که در صفحه واضح باشند و مشخص باشد که آن داده چیست و چرا در آن قسمت قرار گرفته نمودار قابی که برای اسناد داده شده فقط یک پیشنهاد است و با توجه به ابتکار خود میتوانید آن را تغییر دهید.
- مدیریت زمان امری حساس در موفقیت هر پروژه ای می باشد پس انتظار میرود که تمام دستاوردها به صورت کامل و عملی تحویل داده شود.



## نرم افزار اندروید مسابقات مهارت

در مسابقات جهانی اعلام نتایج آنی و بروز یکی از مسائل مهم و حساس برای طرفداران تیم ها میباشد که در این زمینه فیفا یک نرم افزار جامع و کامل برای نمایش اطلاعات بازی های برگزار شده و در حال برگزاری نیاز دارند که امکانات و خصوصیات آن در ادامه شرح داده شده است.

جهت تسریع روند برنامه نویسی و سهولت اجرا تیم برنامه نویسی فیفا برخی کدهای مورد نیاز شما را با نام `api.docx` در مسیر `Datafiles` در اختیار شما قرار داده است که میتوانید با استفاده از این نمونه کد ها اقدام به برنامه نویسی و طراحی نمائید.



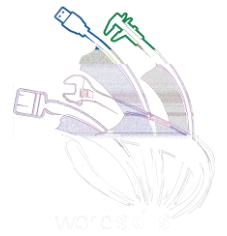
## نرم افزار نمایش نتایج بازی های جام جهانی:

در این نرم افزار امکانی فراهم کنید تا با وارد شدن به صفحه اصلی نرم افزار قالب کلی زیر قابل مشاهده باشد.



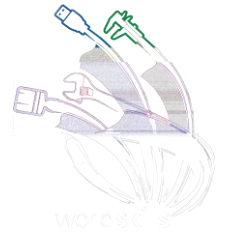
در قالب بالا لیست همه بازی های امروز و روزهای آینده نمایش داده شود و توجه داشته باشید که برای بازیهایی که در روزهای آینده برگزار خواهند شد در قسمت پایینی تعداد روزهای باقی مانده را با قالب بالا نمایش دهد.

در صورتی که کاربر روی یک بازی مشخص را لمس کرد در بخشی دیگر لیست بازیکنان و پست آنها در زمین بازی را در قالب زیر مشاهده نماید.



Iran 1 - 0 Spain Ongoing	
1 Alireza Beiranvand (GK)	1 De Gea (GK)
8 Hasan Mohamadi (CM)	4 Pique (CB)
11 Ali Alavi (CM)	5 Iniesta (CMF)

در قالب بالا لیست بازیکنان هر دو تیم بر اساس شماره آنها در دو بخش لیست گردد که این لیست شامل شماره بازیکن، نام بازیکن و پست وی میباشد.



## تحلیل و مستندسازی:

در این بخش با ارائه عنوانی از شما خواسته خواهد شد تا با توان تحلیل و آنالیز خود اقدام به بررسی موضوع و ارائه مستندات و نمودار ER خواسته شده نمائید.

توجه داشته باشید که در بحث نرمال سازی پایگاه داده، تا سطح ۳ اقدام نمائید.

تمامی مستندات و فایل های خود را با استفاده از نرم افزار Visio و با قالب زیر ذخیره سازی و تحویل دهید.

مسیر ذخیره سازی فایل ها در پوشه ای با نام خودتان بصورت لاتین و نام هر فایل با عنوان محتوای فایل قرار گیرد.